GOLEMS

1-2

20m

BOOSTER « SUCCÈS »
RÈGLES DU JEU

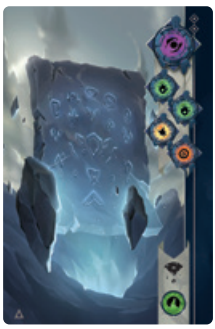
RUNES GOLEM

DE FRANCESCO TESTINI

Au cours de la Mise en place, au lieu de mélanger les 4 cartes Rune possédant le symbole ☐, mélangez les 4 cartes Rune possédant le symbole △ et distribuez 1 carte à chaque joueur. Prenez la carte dans votre main. Ajoutez les 2 cartes Rune restantes à la pile.

Ces nouvelles cartes Rune nécessiteront une combinaison de Golem qui devront être invoquées au cours de la partie et qui accorderont 8 points au total (2 points par Golem invoqué de la carte demandée).

4 cartes
Rune péciale



Si l'une de ces cartes Rune spéciale est tirée durant la partie, vous pouvez l'utiliser comme une ressource, et créer une poussière de Gemme pour le décompte final. Si la carte est défaussée durant l'invocation d'un Golem, la poussière de Gemme disparait.

Exemple : La carte Rune spéciale suivante vous rapportera 8 points de victoire si le joueur parvient à invoquer **2** Golems, **1** Golem, **1** Golem.

THUNDERGRYPH GAMES

www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com
© 2021 ThunderGryph Games, Tous droits réservés.